



Passerelles (Sky Walking)

Kenan a dessiné un schéma de bâtiments et passerelles se trouvant sur l'avenue principale de Bakou. Il y a n immeubles numérotés de 0 à $n - 1$ et m passerelles numérotées de 0 à $m - 1$. Le schéma est dessiné sur un plan en deux dimensions où les bâtiments et les passerelles sont respectivement des segments verticaux et horizontaux.

La base du bâtiment i ($0 \leq i \leq n - 1$) est située au point $(x[i], 0)$. Le bâtiment a une hauteur $h[i]$. Il s'agit donc d'un segment reliant les points $(x[i], 0)$ et $(x[i], h[i])$.

La passerelle j ($0 \leq j \leq m - 1$) a ses extrémités dans les bâtiments numérotés $l[j]$ et $r[j]$ et a une coordonnée positive $y[j]$. Il s'agit donc d'un segment reliant les points $(x[l[j]], y[j])$ et $(x[r[j]], y[j])$.

Une passerelle et un bâtiment **se croisent** s'ils partagent un point commun. Par conséquent, une passerelle croise deux bâtiments à ses deux extrémités et peut également en croiser d'autres s'ils se trouvent entre ces extrémités.

Kenan aimerait connaître la longueur du chemin le plus court reliant la base du bâtiment s à la base du bâtiment g , en supposant qu'on peut marcher uniquement le long des bâtiments et des passerelles, ou déterminer qu'un tel chemin n'existe pas. Notez qu'il n'est pas autorisé de marcher sur le sol, c'est-à-dire le long de la ligne horizontale $y = 0$.

On peut marcher d'une passerelle vers un bâtiment ou vice-versa à n'importe quelle intersection. Si les points d'extrémité de deux passerelles sont au même point, on peut marcher d'une passerelle à l'autre.

Votre tâche consiste à aider Kenan à répondre à sa question.

Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction suivante. Elle sera appelée par l'évaluateur une fois pour chaque cas de test.

```
int64 min_distance(int[] x, int[] h, int[] l, int[] r, int[] y,  
                  int s, int g)
```

- x et h : tableaux d'entiers de longueur n

- l , r et y : tableaux d'entiers de longueur m
- s et g : deux entiers
- Cette fonction doit renvoyer la longueur du plus court chemin reliant la base des bâtiments s et g , si un tel chemin existe. Sinon, elle doit renvoyer -1 .

Exemples

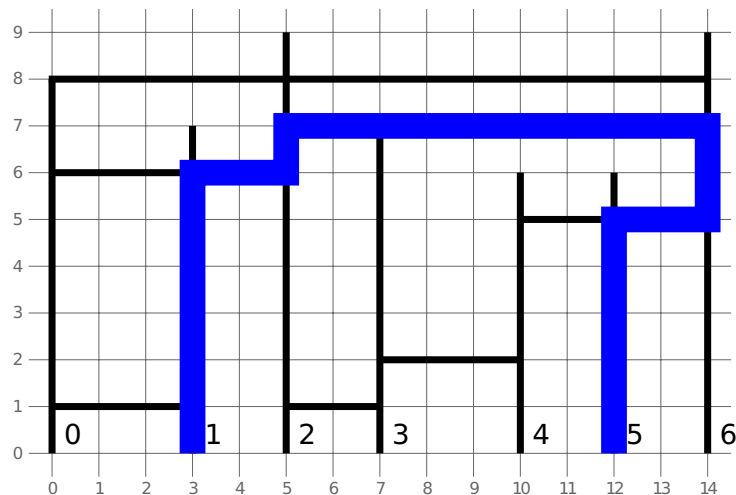
Exemple 1

Considérez l'appel suivant :

```
min_distance([0, 3, 5, 7, 10, 12, 14],
             [8, 7, 9, 7, 6, 6, 9],
             [0, 0, 0, 2, 2, 3, 4],
             [1, 2, 6, 3, 6, 4, 6],
             [1, 6, 8, 1, 7, 2, 5],
             1, 5)
```

La bonne réponse est 27.

La figure ci-dessous correspond à l'*Exemple 1* :



Exemple 2

```
min_distance([0, 4, 5, 6, 9],
             [6, 6, 6, 6, 6],
             [3, 1, 0],
             [4, 3, 2],
             [1, 3, 6],
             0, 4)
```

La bonne réponse est 21.

Contraintes

- $1 \leq n, m \leq 100\,000$
- $0 \leq x[0] < x[1] < \dots < x[n-1] \leq 10^9$
- $1 \leq h[i] \leq 10^9$ (pour tout $0 \leq i \leq n-1$)
- $0 \leq l[i] < r[i] \leq n-1$ (pour tout $0 \leq i \leq m-1$)
- $1 \leq y[i] \leq \min(h[l[i]], h[r[i]])$ (pour tout $0 \leq i \leq m-1$)
- $0 \leq s, g \leq n-1$
- $s \neq g$
- Deux passerelles n'ont aucun point commun, sauf éventuellement à leurs extrémités.

Sous-tâches

1. (10 points) $n, m \leq 50$
2. (14 points) Chaque passerelle croise au maximum 10 bâtiments.
3. (15 points) $s = 0, g = n-1$, et tous les bâtiments font la même hauteur.
4. (18 points) $s = 0, g = n-1$
5. (43 points) Aucune contrainte supplémentaire.

Évaluateur d'exemple

L'évaluateur d'exemple lit les entrées au format suivant :

- ligne 1 : $n \ m$
- ligne $2 + i$ ($0 \leq i \leq n-1$) : $x[i] \ h[i]$
- ligne $n + 2 + j$ ($0 \leq j \leq m-1$) : $l[j] \ r[j] \ y[j]$
- ligne $n + m + 2$: $s \ g$

L'évaluateur d'exemple affiche une seule ligne contenant la valeur de retour de `min_distance`.