



Lưu ý

Nếu bạn không thể nộp bài qua CMS, hãy làm như sau:

- Lưu các bài làm của bạn vào thư mục `submit_<task name>` trên desktop (thư mục này đã tồn tại) **trước khi kết thúc buổi thi**.
 - Đối với các bài chỉ cần kết quả đầu ra, các tệp của bạn phải đặt tên là `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Đối với các bài khác, chỉ để **đúng một** tệp chứa mã nguồn trong thư mục này.
- Yêu cầu trưởng đoàn của bạn nộp một yêu cầu "phúc khảo".

Nếu bạn cho rằng bạn cần được cho thêm thời gian, hãy làm như sau:

- Gửi một yêu cầu giải thích (sử dụng hệ thống thi hoặc giấy) sớm nhất có thể.
- Không rời khỏi bàn hay trao đổi với các thí sinh khác sau khi buổi thi kết thúc.

Mỗi bài có một gói đính kèm mà bạn có thể tải về từ hệ thống thi.

Với các bài "chỉ cần kết quả đầu ra",

- Gói đính kèm chứa các dữ liệu kiểm thử đầu vào và các ví dụ kiểm thử. Mỗi dữ liệu kiểm thử là một subtask riêng biệt.
- Bạn cần nộp các tệp kết quả đầu ra trong một tệp zip. Để làm điều đó, các tệp kết quả đầu ra cần đặt tên là `?.out`, trong đó `??` là số hiệu của dữ liệu kiểm thử (ví dụ `03.out`). Bạn có thể zip các tệp sử dụng lệnh sau: `zip output.zip *.out`
- Bạn có thể nộp tối đa 100 lần cho các bài chỉ cần kết quả đầu ra. Trong mỗi lần nộp bài, bạn có thể nộp các tệp kết quả đầu ra cho bất cứ tệp con nào của các dữ liệu kiểm thử.

Với các bài khác:

- Gói đính kèm chứa các trình chấm mẫu, các cài đặt mẫu, các ví dụ kiểm thử, và các kịch bản biên dịch.
- Bạn có thể nộp tối đa 50 lần cho mỗi bài, và bạn phải nộp mỗi lần đúng một tệp.
- Tên tệp bài làm của bạn phải nộp được cho trong phần đầu của đề. Bài làm cài đặt các thủ tục được mô tả trong bài toán sử dụng các kí hiệu được cung cấp trong các cài đặt mẫu.
- Bạn có thể cài đặt các thủ tục khác.
- Bài nộp của bạn không được đọc dữ liệu từ thiết bị vào chuẩn, không được in ra

thiết bị ra chuẩn hoặc giao tiếp với bất cứ tệp nào khác. Tuy nhiên, có thể ghi ra thiết bị lỗi chuẩn.

- Bài nộp của bạn **không được gọi `exit()` hay `System.exit()`**.
- Khi thử nghiệm các chương trình của bạn với trình chấm mẫu, dữ liệu của bạn cần đáp ứng về khuôn dạng và ràng buộc như mô tả trong đầu bài, nếu không có thể xảy ra những kết quả bất thường.
- Trong dữ liệu vào của trình chấm mẫu, hai thẻ liền kề nhau trên một dòng được phân biệt bởi một dấu cách, trừ khi một cấu trúc khác được mô tả cụ thể.
- Khi bạn thử nghiệm chương trình trên máy của bạn, chúng tôi khuyên bạn sử dụng các kịch bản dịch trong gói đính kèm. Nếu không, đặc biệt là trong C++, hãy đảm bảo thêm `-std=gnu++14` để dịch.

Quy định

Các phát biểu chỉ rõ các kí hiệu sử dụng các kiểu tên `void`, `int`, `int64`, and `int[]` (mảng).

Đối với mỗi ngôn ngữ lập trình được hỗ trợ, các trình chấm sử dụng các kiểu dữ liệu và cài đặt phù hợp như liệt kê dưới đây:

Ngôn ngữ	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	Kích thước mảng <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Giới hạn

Bài	Giới hạn thời gian	Giới hạn bộ nhớ
line	Chỉ cần kết quả đầu ra	Chỉ cần kết quả đầu ra
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB