



## Opombe k implementaciji

Če naletite na težave pri oddaji rešitev preko CMS, sledite naslednjem postopku:

- Datoteke za oddajo premaknite v imenik `submit_<ime_naloge>` na namizje (ta imenik že obstaja) **pred zaključkom tekmovanja**.
  - Za naloge tipa zgoj-izhod morajo biti datoteke poimenovane `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
  - Za vse ostale naloge mora biti v imeniku **natanko ena** datoteka, ki vsebuje izvorno kodo.
- Za vložitev pritožbe se obrnite na Vodjo skupine.

Če menite, da vam pripada dodaten čas, sledite naslednjem postopku:

- Preko sistema ali na papir vložite prošnjo z obrazložitvijo, **čim prej**.
- Po koncu tekmovanja **ne** zapuščajte svojega mesta in **ne** govorite z ostalimi tekmovalci.

Za vsako nalogo obstaja na tekmovalnem strežniku obstaja priložen paket v obliki datoteke zip, ki ga lahko prenesete na svoj računalnik.

Obstaja naloga tipa "zgoj-izhod", za njo velja:

- Paket vsebuje vhodne testne primere ter vzorčni testni primer. Vsak testni primer je svoja podnaloga.
- Lahko oddate več izhodnih datotek v eni stisnjeni datoteki (npr. zip). Izhodne datoteke poimenujte kot `?.out`, kjer je `??` zaporedna številka testnega primera (npr. `03.out`). Stisnjeno datoteko lahko ustvarite z ukazom `zip output.zip *.out`
- Izvedete lahko do 100 oddaj za naloge tipa zgoj-izhod. Pri vsaki oddaji lahko oddate izhodne datoteke za katerokoli podmnožico testnih primerov.

Za ostale naloge velja:

- Priložen paket vsebuje vzorčni ocenjevalnik, implementacijske primere, testne primere in skripte za prevajanje.
- Pri vsaki nalogi lahko izvedete največ 50 oddaj, pri vsaki oddaji pa morate predložiti natanko eno datoteko.
- Ime datoteke, ki jo morate oddati, je podana v glavi naloge. Oddana datoteka naj implementira procedure in/ali funkcije, opisane v besedilu naloge. Podpisi procedur oz. funkcij so podani v vzorcih implementacij.

- Pri implementaciji drugih procedur in/ali funkcij imate proste roke.
- Vaša oddaja ne sme brati s standardnega vhoda ali pisati na standardni izhod in ne sme imeti nikakršne interakcije s katero drugo datoteko. Lahko pa izpisuje na standardni tok za napake.
- Pri preizkušanju vaših programov z vzorčnim ocenjevalnikom, se mora format vhoda in izhoda programa ujemati z omejitvami v nalogi, sicer lahko pride do nepričakovanega obnašanja programa.
- Pri vhodih vzorčnega ocenjevalnika, sta vsaka dva zaporedna žetona v vrstici ločena z enojnim presledkom, razen če je izrecno določeno drugače.
- Ko testirate svojo kodo na svojem lokalnem računalniku, je priporočeno, da uporabite skripte v priloženi priložnosti. Še zlasti pri jeziku C++ se prepričajte, da prevajalniku dodate možnost `-std=gnu++14`.

## Konvencije

Besedilo naloge določa predpis s splošnimi imeni vrst spremenljivk `void`, `int`, `int64` in `int[]` (polje).

V vsakem izmed podprtih programskih jezikov so uporabljeni naslednji podatkovni tipi. Za podrobnosti o podatkovnih tipih itd. glej vzorčne implementacije.

Jezik	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	dolžina polja <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

## Omejitve

Naloga	Omejitev časa	Omejitev pomnilnika
line	zgolj-izhod	zgolj-izhod
vision	1 s	1024 MB
walk	4 s	1024 MB