



## Notițe

Dacă nu puteți încărca o soluția în CMS, vă rugăm să faceți următoarele:

- Plasați fișierele pentru submitie în directorul cu numele `submit_<nume task>` pe desktop (acest director ar trebui să existe deja) **înainte de finalizarea concursului**.
  - Pentru problemele de tip `output-only`, fișierele trebuie să fie numite `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
  - Pentru restul problemelor, în director trebuie să fie **exact un** fișier care conține codul sursă.
- Solicitați team lider-ului vostru să depună o contestație.

Dacă considerați că ar trebuie să vi se acorde timp suplimentar, vă rugăm să faceți următoarele:

- Transmiteți solicitare de clarificare (prin CMS sau pe hârtie) cât mai repede posibil.
- Nu plecați de la locul vostru și nu vorbiți cu alți concurenți după finalizarea concursului.

---

Fiecare problemă are un pachet anexat care poate fi descărca din CMS.

Există probleme de tip "output-only" pentru care:

- pachetul anexat conține teste de intrare și exemple de teste. Fiecare test reprezintă un subtask separat.
- Puteți încărca mai multe fișiere de ieșire ca o arhivă zip. În acest caz, fișiere de ieșire trebuie să fie numite `?.out`, unde `??` este numărul testului (de exemplu, `03.out`). Puteți arhiva mai multe fișiere utilizând comanda: `zip output.zip *.out`
- Puteți face cel mult 100 de submitii pentru problemele de tip `output-only`. În fiecare submitie puteți încărca fișiere de ieșire pentru orice subset de teste.

Pentru alte probleme:

- Pachetul anexat conține exemple de grader, exemple de implementare, exemple de teste și scripturi de compilare.
- Puteți avea cel mult 50 de submitii pentru fiecare sarcină, iar fiecare submitie poate conține exact un fișier.
- Numele fișierului care se încarcă este specificat în antetul enunțului problemei.

Acest fișier trebuie să implementeze funcțiile descrise în enunțul sarcinii cu ajutorul semnăturilor specificate în exemplele de implementare.

- Puteți implementa funcții proprii.
- Submișiile nu trebuie să citească date din intrare standard, nu trebuie să afișeze la ieșire standard sau să interacționeze cu orice alt fișier. Oricum, se poate afișa la ieșire de eroare standard.
- Submișiile **nu trebuie să apeleze** `exit()` **sau** `System.exit()`.
- Când testați soluțiile cu exemplele de grader, ieșirea trebuie să corespundă formatului și restricțiilor specificate în enunțul problemei, în caz contrar poate apărea un comportament nespecificat.
- În intrările pentru exemplele de grader, oricare doua valori de pe o linie sunt separate printr-un singur spațiu, dacă nu este specificat explicit un alt format.
- Când testați codul sursă pe mașina locală se recomandă să utilizați scripturi din pachetul anexat. În caz contrar, în special pentru limbajul C++, asigurați-vă că ați specificat următoarea opțiune de compilare `-std=gnu++14`.

## Convenții

Enunțurile sarcinilor definesc semnături cu ajutorul tipurilor de date standard `int`, `int64`, `int[]` (vector), și `int[][]` (vector bidimensional).

În fiecare limbaj de programare disponibil, graderul utilizează tipuri sau implementări corespunzătoare după cum este specificat mai jos:

Limbaaj	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	lungimea vectorului <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

## Limite

Task	Time limit	Memory limit
line	output-only	output-only
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB