



Uwagi

Jeśli nie jesteś w stanie zgłosić rozwiązania przez CMS, wykonaj następujące czynności:

- Wgraj Twoje zgłoszenie do katalogu o nazwie `submit_<task name>` na pulpicie (taki katalog powinien być już utworzony) **przed zakończeniem rundy**.
 - Dla zadań „output-only” Twoje pliki powinny się nazywać `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Dla innych zadań w tym katalogu powinien się znaleźć **dokładnie jeden** plik zawierający Twój kod źródłowy.
- Poinformuj Twojego lidera, aby zgłosił reklamację.

Jeśli uważasz, że należy Ci się więcej czasu,

- Wyślij wyjaśnienie powodów (przez CMS lub na papierze) tak szybko, jak jest to możliwe.
- Nie opuszczaj stanowiska ani nie komunikuj się z nikim po zakończeniu rundy.

Każde zadanie ma paczkę, którą możesz ściągnąć przez system zawodów.

Mamy tym razem zadania "output-only", dla których:

- Paczka zawiera dane wejściowe do testów i przykładowe dane wejściowe. Każdy test jest osobnym podzadaniem.
- Możesz skompresować (zzipować) pliki wyjściowe i zgłosić je jako jeden plik zzipowany. Powinien on zawierać pliki wyjściowe nazwane `?.out`, gdzie `??` jest numerem testu (np. `03.out`). Możesz kompresować pliki za pomocą komendy `zip output.zip *.out`
- Możesz wykonać 100 zgłoszeń takich zadań. W każdym zgłoszeniu możesz umieścić pliki wynikowe dowolnego podzbioru zbioru wszystkich testów.

Dla pozostałych zadań:

- Paczka zawiera przykładowe sprawdzaczki, przykładowe implementacje, przykładowe testy i skrypty do kompilacji.
- Możesz wykonać do 50 zgłoszeń każdego zadania i każde zgłoszenie musi zawierać dokładnie jeden plik.
- Nazwa pliku, który zgłaszasz jest dana w nagłówku treści zadania. Zgłoszenie powinno implementować procedury i funkcje opisane w treści zadania przy użyciu sygnatur zgodnych z implementacjami przykładowymi.

- Możesz implementować dowolne własne procedury i funkcje.
- Twoje zgłoszenia nie mogą niczego czytać ze standardowego wejścia, pisać na standardowe wyjście, ani wchodzić w interakcję z jakimkolwiek innym plikiem. Jedyny wyjątek, to "standard error stream", na który możesz pisać.
- W zgłoszeniach nie wolno Ci wykonywać funkcji **exit()** ani **System.exit()**.
- Przy testowaniu programów za pomocą przykładowej sprawdzaczki dopilnuj tego, żeby dane były zgodne z formatem i ograniczeniami z treści zadania. W przeciwnym razie sprawdzaczka może zachowywać się nieprzewidywalnie.
- W przykładowej sprawdzaczce każde dwie kolejne dane w wierszu są oddzielone jednym odstępem (spacją), chyba że wyraźnie jest powiedziane inaczej.
- Gdy testujesz kod na lokalnym komputerze, zalecamy używanie skryptów z paczki. W przeciwnym przypadku dla C++ konieczne jest dodanie opcji kompilatora -std=gnu++14.

Konwencje

Sygnatury z treści zadań używają generycznych nazw typów `void`, `int`, `int64`, oraz `int[]` (tablica).

W każdym z dopuszczalnych języków programowania, sprawdzaczki używają stosownych typów danych, jak w tabeli poniżej:

Język	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	rozmiar tablicy <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Ograniczenia

Zadanie	Limit czasu	Limit pamięci
line	output-only	output-only
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB