



Napomene

Ako niste u mogućnosti da predate rješenje kroz takmičarski sistem (CMS), potrebno je da uradite sljedeće:

- U direktorijum (folder) `submit_<task name>` na desktopu (direktorijum bi trebalo da već postoji kada se ulogujete u sistem) snimate fajlove koje želite da predate, **prije nego što se takmičenje završi**.
 - Za output-only zadatak, vaši fajlovi moraju imati imena `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Za ostale zadatke, u direktorijumu (folderu) mora biti **tačno jedan** fajl koji sadrži vaše rješenje.
- Zatražite od team leader-a da uloži žalbu.

Ako mislite da iz nekog opravdanog razloga treba da produžite takmičenje tj. potrebno vam je dodatno vrijeme, potrebno je da uradite sljedeće:

- Pošaljite odmah zahtjev za pojašnjenjem (clarification request), bilo kroz CMS ili u papirnoj verziji.
- Po završetku takmičenja, ne napuštajte vaš sto niti razgovarajte sa drugim takmičarima.

Za svaki zadatak možete preuzeti attachment sa takmičarskog sistema (CMS).

Za "output-only" zadatke:

- Attachment sadrži ulazne podatke i primjere izlaznih podataka. Svaki test je odvojeni podzadatak.
- Možete predati više izlaznih fajlova kao jedan zip fajl. U tom slučaju, output fajlovi moraju imati imena oblika `?.out`, gdje je `??` broj testa (npr. `03.out`). Više fajlova možete zipovati sljedećom komandom: `zip output.zip *.out`
- Output-only zadatke možete izvršiti na takmičarskom sistemu najviše 100 puta (100 submissions) i pri svakom izvršavanju možete predati bilo koji podskup test primjera.

Za ostale zadatke:

- Sa takmičarskog sistema (contest system) možete preuzeti attachment.
- Attachment sadrži primjere programa za ocjenjivanje (sample graders), primjere fajlova sa implementacijom, primjere testova i skripta za kompajliranje.
- Svaki zadatak možete izvršiti na takmičarskom sistemu najviše 50 puta (50

submissions) i pri svakom izvršavanju možete predati jedan fajl.

- Ime fajla je zadato u zaglavlju zadatka. U fajlu je potrebno implementirati funkcije opisane u tekstu zadatka, koristeći signature koje su date u primjerima fajlova.
- Možete implementirati i druge funkcije.
- Vaša rješenja ne smiju učitavati podatke sa standardnog ulaza, štampati podatke na standardni izlaz niti imati interakciju sa bilo kojim drugim fajlom. Dopušteno je štampanje na standard error stream.
- Vaše rješenje **ne smije** koristiti sistemske pozive **exit()** ili **System.exit()**.
- Pri testiranju programa sa datim programom za ocjenjivanje, strogo poštuju ulazni format i ograničenja opisana u tekstu zadatka; u suprotnom može doći do neuobičajenog ponašanja vašeg programa.
- Kod ulaznih podataka za dati program za ocjenjivanje (grader), svaka dva uzastopna tokena u redu razdvojena su sa tačno jednim blankom, osim ako nije drugačije zadato.
- Kada testirate vaše programe na lokalnoj mašini, preporučujemo da koristite skripta iz attachment-a. U suprotnom, ako koristite jezik C++, pri kompajliranju dodajte opciju `-std=gnu++14`.

Konvencije

U tekstovima zadataka signature funkcija koriste generička imena tipova : `void`, `int`, `int64`, `int[]` (array).

Za svaki od podržanih jezika, program za ocjenjivanje (grader) koristi odgovarajuće tipove, kako je prikazano u tabeli:

Jezik	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	dužina niza <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Ograničenja

Zadatak	Vremensko ograničenje	Memorijsko ograničenje
line	output-only	output-only
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB