



## Забелешки

Доколку не можете да испратите решение преку CMS, направете го следното:

- Поставете ги датотеките со вашите решенија во папка/folder `submit_<име на задача>` на `desktop` (оваа папка треба веќе да постои) **пред завршување на натпреварот**.
  - За `output-only` задачи, овие датотеки мора да бидат именувани `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
  - За други задачи, мора да има **точно една** датотека во таа папка/folder, која го содржи вашиот изворен код.
- Известете го вашиот лидер да поднесе жалба.

Доколку сметате дека треба да добиете дополнително време, направете го следното:

- Испратете `clarification request` (преку системот или на хартија) што е можно порано.
- Не ја напуштајте вашата маса и не разговарајте со други натпреварувачи по завршување на натпреварот.

За секоја задача, постои пакет (attachment) кој можете да го преземете од системот за спроведување на натпреварот.

Има "output-only" задача, за која:

- Овој attachment пакет содржи влезни податоци за тест случаи и тест примери. Секој тест случај е посебна подзадача.
- Можете да испратите повеќе излезни датотеки како една `zip` датотека. За оваа цел, вашите излезни датотеки треба да се именувани `?.out`, каде `??` е бројот на тест случајот (на пример, `03.out`). Можете да `zip`-увате повеќе датотеки користејќи ја следната наредба: `zip output.zip *.out`
- Можете да испратите до 100 решенија за `output-only` задача. Во секое решение, можете да испратите излезни датотеки за било кое подмножество од тест случаите.

За други задачи:

- Пакетот содржи пример-оценувачи, пример на имплементации, тест примери и скрипти за компајлирање.
- Можете да испратите до 50 решенија за секоја задача, и морате да испратите

точно една датотека во секое решение.

- Името на датотеката која што треба да ја испратите е дадена на почетокот на описот на секоја задача. Потребно е да се имплементираат процедурите опишани во задачата користејќи ги потписите специфицирани во имплементациите што се дадени како пример.
- Слободно можете да имплементирате и други процедури.
- Вашите решенија не смеат да читаат од стандарден влез, да печатат на стандарден излез, или да комуницираат со друга датотека. Но, истите можат да печатат на `standard error`.
- Вашите решенија не смеат да ги повикуваат функциите **`exit()`** или **`System.exit()`**.
- Кога ги тестирате вашите програми со пример-оценувачот, влезните податоци треба да одговараат на форматот и ограничувањата кои се дадени во описот на текстот на задачата - во спротивно, можно е да се добијат неочекувани резултати.
- Во влезните податоци за пример-оценувачот, секои два соседни податока на иста линија се одвоени со едно празно место, освен доколку не е експлицитно опишан некој друг формат.
- Кога го тестирате вашиот код на локална машина, ви препорачуваме да ги користите скриптите во пакетот (attachment) даден во системот за спроведување на натпреварот. Во спротивно, особено во C++, осигурајте се дека ја имате додадено опцијата `-std=gnu++14` за компајлирање.

## Конвенции

Описите на задачите содржат потписи на процедури користејќи ги општите (генерички) имиња на податочните типови `void`, `int`, `int64`, и `int[]` (низа).

За секој од поддржаните програмски јазици, оценувачите користат соодветни податочни типови или имплементации, како што е прикажано подолу:

Јазик	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	должина на низа <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

## Ограничувања

Задача	Временско ограничување	Мемориско ограничување
line	output-only	output-only
vision	1 секунда	1024 MB
walk	4 секунди	1024 MB

