



Notas de interés

Si no puedes hacer un submit por el CMS, por favor haz lo siguiente:

- Pon tus archivos de submission en un directorio llamado `submit_<task name>` en el escritorio (el directorio ya debería existir) **antes de que finalice el concurso**.
 - Para tareas de tipo output-only tus archivos deben llamarse `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Para tareas de otros tipos debe haber **exactamente un** archivo en esa carpeta, con tu código.
- Dile al líder de tu selección que realice una reclamación.

Si crees que se te debería conceder más tiempo, por favor haz lo siguiente:

- Envía una solicitud de tipo "clarification request" (mediante el contest system o en papel) tan pronto como te sea posible.
- No abandones tu mesa o hables con otros concursantes después de finalizar el concurso.

Cada tarea tiene un archivo adjunto que puedes descargar del contest system.

Hay algunas tareas de tipo "output-only" para las cuales:

- El archivo adjunto contiene los juegos de prueba de input y juegos de prueba de ejemplo. Cada test case es una subtask distinta.
- Puedes enviar múltiples archivos output en un archivo zip. En este caso tus archivos se deben llamar `?.out`, donde `??` es el número de test case (por ejemplo, `03.out`). Puedes incluir varios archivos en un único archivo zip con el siguiente comando: `zip output.zip *.out`
- Puedes hacer hasta 100 submissions para tareas de tipo output-only. En cada submission puedes poner los archivos output de cualquier subset de test cases.

Para el resto de tareas:

- El paquete adjunto contiene los sample graders, ejemplos de implementación, ejemplos de juegos de prueba, y scripts de compilación.
- Puedes hacer hasta 50 envíos para cada tarea, y tienes que subir un único archivo en cada submission.
- El nombre que debe tener el archivo está indicado en el enunciado de la tarea. El archivo debe implementar las funciones descritas en el enunciado de la tarea con las cabeceras propuestas en los ejemplos.

- Puedes programar funciones adicionales.
- Tus submissions no deben leer del standard input, ni escribir al standard output, ni interactuar con ningún otro archivo. Sin embargo sí pueden escribir en el standard error stream.
- Tus submissions **no deben llamar a `exit()` o a `System.exit()`**.
- Al probar tus programas con el sample grader el input debe cumplir con el formato y restricciones descrito en el enunciado de la tarea, de lo contrario el comportamiento del programa puede ser inesperado.
- En los datos de entrada del sample grader, cada dos datos consecutivos en la misma línea habrá exactamente un espacio de separación entre ellos, salvo que otro formato haya sido explícitamente especificado en el enunciado.
- Para probar tu código en tu ordenador te recomendamos que utilices los scripts que facilitamos en el paquete adjunto. Si no los utilizas asegúrate de añadir la opción `-std=gnu++14` al compilar, especialmente en C++.

Convenciones

Las tareas especifican cabeceras de funciones empleando los tipos genéricos `void`, `int`, `int64`, y `int[]` (array).

En todos los lenguajes de programación soportados los graders usan los siguientes tipos de datos o implementaciones:

Lenguaje	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	tamaño de un array <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Límites

Tarea	Tiempo límite	Memoria límite
line	output-only	output-only
vision	1 segundo	1024 MB
walk	4 segundos	1024 MB