



Pokyny

Pokud se vám nepodaří odevzdat řešení některé úlohy prostřednictvím soutěžního systému CMS, postupujte prosím následovně:

- Umístěte svůj soubor s řešením do adresáře pojmenovaného `submit_<task name>` na vašem počítači (tento adresář již existuje) **před ukončením soutěže**.
 - Pro output-only úlohu se váš soubor musí jmenovat `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Pro ostatní úlohy smíte umístit **pouze jeden** soubor do každého adresáře, tento soubor bude obsahovat zdrojový kód.
- Požádejte vedoucího svého týmu, aby podal protest.

Pokud se domníváte, že byste měli dostat na řešení úloh prodloužený čas, postupujte prosím následovně:

- Pošlete co nejdříve žádost "clarification request" (prostřednictvím soutěžního systému nebo na papíře).
- Po skončení soutěže neodcházejte od svého počítače a nemluvte s ostatními soutěžícími.

Pro každou úlohu si můžete ze soutěžního systému stáhnout pomocný balíček.

Pro úlohu typu "output-only":

- Tento balíček obsahuje vstupní data a ukázkový příklad. Každá vstupní data představují samostatnou podúlohu.
- Můžete odevzdat více výstupních souborů v jednom souboru zip. Každý výstupní soubor musí být pojmenován `?.out`, kde `??` je číslo příslušného testovacího vstupu (např. `03.out`). Soubor typu zip s více výstupními soubory vytvoříte pomocí příkazu: `zip output.zip *.out`
- Máte povoleno nejvýše 100-krát odevzdat řešení této úlohy. Každé z těchto odevzdání může obsahovat výstupní soubory pro jakoukoliv množinu testovacích vstupů.

Pro ostatní úlohy:

- Pomocný balíček obsahuje ukázkový vyhodnocovač, vzor implementace, ukázková vstupní data a překladový skript.
- Pro každou úlohu je povoleno nejvýše 50-krát odevzdat řešení, pokaždé musíte odevzdat právě jeden soubor.

- Jméno odevzdávaného souboru je pevně určeno v záhlaví zadání úlohy. Musí implementovat funkci nebo funkce uvedené v zadání úlohy včetně dodržení signatury (počet a typy parametrů, typ návratové hodnoty).
- Můžete implementovat jakékoliv další funkce.
- Váš program nesmí číst ze standardního vstupu, nesmí psát na standardní výstup, nesmí pracovat s žádným dalším souborem. Program smí psát do standardního chybového výstupu (standard error stream).
- Váš program nesmí provádět žádná systémová volání, **zejména `exit()` nebo `System.exit()`**.
- Při testování programu ukázkovým vyhodnocovačem musí váš vstup odpovídat formátu a omezením ze zadání úlohy, jinak může nastat chyba.
- Ve vstupu ukázkového vyhodnocovače musí být každá dvě sousední čísla na řádku oddělena jednou mezerou (není-li v zadání úlohy řečeno jinak).
- Při testování programu na vašem lokálním počítači doporučujeme používat skript z pomocného balíčku. Jinak nezapomeňte v C++ uvést při překladu `-std=gnu++14`.

Konvence

V zadání úloh se uvádějí signatury funkcí pomocí generických typů `void`, `int`, `int64` a `int[]` (pole).

V jednotlivých programovacích jazycích používá vyhodnocovač tyto odpovídající datové typy:

Jazyk	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	velikost pole <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Limity

Úloha	Časový limit	Paměťový limit
line	output-only	output-only
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB