



Σημειώσεις υλοποίησης (ημέρα 2)

Αν δεν μπορείτε να υποβάλετε μία λύση μέσω του CMS, παρακαλούμε κάντε τα εξής:

- Βάλτε τα αρχεία που θέλετε να υποβάλετε σε ένα directory με όνομα `submit_<task name>` στο desktop (το directory αυτό πρέπει να υπάρχει ήδη) **πριν τελειώσει ο διαγωνισμός**.
 - Για προβλήματα `output-only`, τα αρχεία σας πρέπει να ονομάζονται `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Για άλλα προβλήματα, πρέπει να υπάρχει **ακριβώς ένα** αρχείο σε αυτό το directory, που να περιέχει τον κώδικά σας.
- Ζητήστε από τον αρχηγό της ομάδας σας να υποβάλει ένσταση (appeal), μετά το τέλος του διαγωνισμού.

Αν πιστεύετε ότι πρέπει να σας δοθεί επιπρόσθετος χρόνος μετά το τέλος του διαγωνισμού, παρακαλούμε κάνετε τα εξής:

- Υποβάλετε μία αίτηση διευκρίνισης (clarification request) το συντομότερο δυνατό, είτε μέσω του CMS είτε χειρόγραφα.
- Μη φύγετε από το τραπέζι σας και μη μιλήσετε με άλλους διαγωνιζόμενους μετά το τέλος του διαγωνισμού.

Για κάθε πρόβλημα υπάρχει ένα συμπιεσμένο πακέτο που μπορείτε να κατεβάσετε (download) από το CMS.

Υπάρχουν κάποια προβλήματα "output-only", για τα οποία:

- Το συμπιεσμένο πακέτο περιέχει τα αρχεία εισόδου και παραδείγματα. Κάθε test case είναι ένα ξεχωριστό υποπρόβλημα.
- Μπορείτε να υποβάλετε περισσότερα αρχεία εξόδου βάζοντάς τα σε ένα αρχείο zip. Για το σκοπό αυτό, τα αρχεία εξόδου σας πρέπει να ονομάζονται `?.out`, όπου `??` είναι ο αριθμός του test case (π.χ., `03.out`). Για να δημιουργήσετε ένα αρχείο zip μπορείτε χρησιμοποιήσετε την εντολή: `zip output.zip *.out`
- Μπορείτε να κάνετε το πολύ 100 υποβολές για τα προβλήματα `output-only`. Σε κάθε υποβολή μπορείτε να υποβάλετε αρχεία εξόδου για οποιοδήποτε υποσύνολο των test cases.

Για τα υπόλοιπα προβλήματα:

- Το συμπιεσμένο πακέτο περιέχει υποδείγματα βαθμολογητών, υποδείγματα λύσεων, παραδείγματα εκτέλεσης και αρχεία (scripts) για τη μεταγλώττιση.

- Μπορείτε να κάνετε το πολύ 50 υποβολές για κάθε πρόβλημα και κάθε φορά πρέπει να υποβάλετε ακριβώς ένα αρχείο.
- Το όνομα του αρχείου που πρέπει να υποβάλετε δίνεται στην εκφώνηση του προβλήματος. Πρέπει να υλοποιεί τις συναρτήσεις που περιγράφονται στην εκφώνηση του προβλήματος, χρησιμοποιώντας τις επικεφαλίδες που δίνονται στις υποδειγματικές υλοποιήσεις.
- Είστε ελεύθεροι να υλοποιήσετε και άλλες (βοηθητικές) συναρτήσεις.
- Οι υποβολές σας δεν πρέπει να διαβάζουν από την τυπική είσοδο (standard input), να τυπώνουν στην τυπική έξοδο (standard output), ή να αλληλεπιδρούν με οποιοδήποτε άλλο αρχείο. Μπορούν όμως να τυπώνουν στην τυπική έξοδο σφαλμάτων (standard error).
- Οι υποβολές σας **δεν πρέπει να κάνουν `exit()` ή `System.exit()`**.
- Όταν ελέγχετε τον κώδικά σας με τον υποδειγματικό βαθμολογητή, η είσοδός σας πρέπει να συμφωνεί με τη μορφή και τους περιορισμούς που αναφέρονται στην εκφώνηση του προβλήματος, διαφορετικά μπορεί να παρουσιαστεί απροσδιόριστη συμπεριφορά.
- Στην είσοδο του υποδειγματικού βαθμολογητή, οι διαδοχικές λέξεις ή αριθμοί πρέπει να χωρίζονται μεταξύ τους με ένα κενό διάστημα, εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά στην εκφώνηση του προβλήματος.
- Προκειμένου να ελέγξετε τον κώδικά σας στον τοπικό σας υπολογιστή, σας συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε τα `scripts` που θα βρείτε στο συμπιεσμένο πακέτο. Διαφορετικά, ειδικά στη C++, για να μεταγλωττίσετε σωστά τον κώδικά σας φροντίστε να προσθέσετε την επιλογή `-std=gnu++14`.

Συμβάσεις

Στις εκφωνήσεις των προβλημάτων οι επικεφαλίδες των συναρτήσεων χρησιμοποιούν τα εξής γενικά ονόματα τύπων: `void`, `int`, `int64`, και `int[]` (πίνακας, `array`).

Σε κάθε μία από τις επιτρεπόμενες γλώσσες προγραμματισμού, οι βαθμολογητές χρησιμοποιούν συγκεκριμένους κατάλληλους τύπους δεδομένων, όπως φαίνεται παρακάτω:

Γλώσσα	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	μήκος του πίνακα <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Όρια

Πρόβλημα	Όριο χρόνου	Όριο μνήμης
line	output-only	output-only
vision	1 sec	1024 MB
walk	4 sec	1024 MB