



Carátula

En caso de no poder enviar una solución a través del sistema CMS, por favor seguir los siguientes pasos:

- Colocar los archivos del envío en un directorio llamado `submit_<task name>` en el escritorio (este directorio ya debería existir en la máquina) **antes de que termine la competencia**.
 - Para los problemas output-only, los archivos se deben llamar `01.out`, `02.out`, ..., `10.out`.
 - Para los otros problemas, debe colocarse **exactamente un** archivo en el directorio, que contenga el código fuente que se desea enviar.
- Pedir a su jefe de delegación ("team leader") que eleve una apelación.

En caso de considerar que se le debería dar tiempo adicional, por favor seguir los siguientes pasos:

- Enviar un pedido de clarificación (a través de CMS o en papel) tan pronto como sea posible.
- No abandonar el escritorio, ni hablar con ningún otro participante, al terminar la competencia.

Cada problema tiene un comprimido adjunto que puede descargarse desde el sistema evaluador de soluciones CMS.

Existen problemas de tipo "output-only", en los cuales:

- El comprimido adjunto contiene los archivos de entrada correspondientes a los ejemplos y a los casos de prueba. Cada caso de prueba es una subtarea separada.
- Puede enviar múltiples archivos de salida a la vez, a través de un único archivo comprimido zip. Para esto, los archivos de salida deben llamarse `??.out`, donde `??` es el número de caso de prueba (por ejemplo, `03.out`). Puede crear un zip con múltiples archivos out mediante el siguiente comando: `zip output.zip *.out`
- Puede realizar hasta 100 envíos en los problemas de tipo output-only. En cada envío, puede enviar los archivos de salida correspondientes a cualquier subconjunto de los casos de prueba.

En los otros problemas:

- El comprimido adjunto contiene los evaluadores locales, las implementaciones de ejemplo, los casos de prueba de ejemplo, y los scripts de compilación.

- Se pueden realizar hasta 50 envíos para cada problema, y se debe enviar exactamente un archivo en cada envío.
- El nombre del archivo que se debe enviar está indicado en el encabezado del enunciado del problema. En este archivo se deben implementar las funciones explicadas en el enunciado correspondiente, utilizando las firmas provistas en las implementaciones de ejemplo.
- Se permite implementar también otras funciones.
- Los envíos no deben leer de la entrada estándar, escribir a la salida estándar, ni interactuar con ningún otro archivo. Sin embargo, pueden escribir a la salida de error estándar.
- Los envíos **no deben utilizar las funciones `exit()` ni `System.exit()`**.
- Al probar los programas con el evaluador local, la entrada debería corresponderse exactamente con el formato y las restricciones del enunciado, o de lo contrario se podría obtener un comportamiento no especificado.
- En las entradas del evaluador local, todo par de tokens consecutivos en una misma línea se encuentran separados por un único espacio, a menos que se indique explícitamente otro formato.
- Al probar el código en la máquina local, recomendamos utilizar los scripts del comprimido adjunto. De no ser así, particularmente en C++, asegurarse de agregar la opción `-std=gnu++14` al compilar.

Convenciones

Los enunciados de los problemas especifican las firmas utilizando nombres de tipos genéricos: `void`, `int`, `int64`, e `int[]` (arreglo).

En cada uno de los lenguajes de programación permitidos, los evaluadores utilizan los tipos de datos apropiados, que se mencionan a continuación:

Lenguaje	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	longitud del arreglo <code>a</code>
C++	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Límites

Problema	Límite de tiempo	Límite de memoria
line	output-only	output-only
vision	1 seg	1024 MB
walk	4 seg	1024 MB