



Chú ý

Với mỗi bài:

- Có một gói đính kèm mà bạn có thể tải về từ hệ thống thi.
- Gói đính kèm chứa các trình chấm mẫu, các cài đặt mẫu, các ví dụ kiểm thử, và các kịch bản biên dịch.
- Bạn có thể nộp tối đa 50 lần cho mỗi bài, và bạn phải nộp mỗi lần đúng một file.
- Tên tệp bài làm của bạn phải nộp được cho trong phần đầu của đề. Bài làm cài đặt các thủ tục được mô tả trong bài toán sử dụng các kí hiệu được cung cấp trong các cài đặt mẫu.
- Bạn có thể cài đặt các thủ tục khác.
- Bài nộp của bạn không được đọc dữ liệu từ thiết bị vào chuẩn, không được in ra thiết bị ra chuẩn hoặc giao tiếp với bất cứ file nào khác. Tuy nhiên, có thể ghi ra thiết bị lỗi chuẩn.
- Khi thử nghiệm các chương trình của bạn với trình chấm mẫu, dữ liệu của bạn cần đáp ứng về khuôn dạng và ràng buộc như mô tả trong đầu bài, nếu không có thể xảy ra những kết quả bất thường.
- Trong dữ liệu vào của trình chấm mẫu, hai thẻ liền kề nhau trên một dòng được phân biệt bởi một dấu cách, trừ khi một cấu trúc khác được mô tả cụ thể.
- Khi bạn thử nghiệm chương trình trên máy của bạn, chúng tôi khuyên bạn sử dụng các kịch bản dịch trong gói đính kèm. Nếu không, đặc biệt là trong C++, hãy đảm bảo thêm `-std=gnu++14` để dịch.

Quy định

Các phát biểu chỉ rõ các kí hiệu sử dụng các kiểu tên `int`, `int64`, `int[]` (mảng), và `int[][]` (mảng hai chiều).

Đối với mỗi ngôn ngữ lập trình được hỗ trợ, các trình chấm sử dụng các kiểu dữ liệu và cài đặt phù hợp như liệt kê dưới đây:

Ngôn ngữ	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	Kích thước mảng <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Một mảng hai chiều là một mảng không rỗng của các mảng có cùng kích thước.

Ngôn ngữ	<code>int[][]</code>	#Số dòng của mảng hai chiều <code>a</code>	Số cột của mảng hai chiều <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Giới hạn

Tên bài	Giới hạn thời gian	Giới hạn bộ nhớ
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB