



注意事項

對於每一個題目：

- 你可以從競賽系統下載一個附加檔案包裹。
- 此附加檔案包裹包含範例評分程式、範例實作、範例測資以及編譯命令。
- 對於每一個題目，你至多可以傳送50次，每一次傳送必須恰好上傳一個檔案。
- 你應該傳送檔案的名稱是給定在題目敘述的右上角標頭(例如第一天的三題分別是shoes, split, rect)。這個檔案應該實作題目敘述中所描述的程序並且使用範例實作中提供的原型(signatures)。
- 你可以自由的實作其他程序。
- 你的繳交程式不可以讀取標準輸入，不可以寫至標準輸出，也不可以與其他檔案互動，但是可以輸出至標準錯誤流(standard error stream)。
- 當你用範例評分程式測試你的程式時，你的輸入必須符合題目敘述的格式與限制，否則可能發生非預期的狀況。
- 在範例評分程式的輸入中，同一行兩個相鄰的tokens是以一個空白分隔，除非明顯的敘述另一種格式。
- 當你在本機測試你的程式時，我們建議你使用附加包裹中的編譯描述，否則在編譯時應確認有加入 `-std=gnu++14`，尤其是C++的程式。

Conventions

題目敘述中定義原型時所使用的資料類別名稱為 `int`, `int64`, `int[]` (array), and `int[][]` (2D array)。

在每一種支援的程式語言中，評分程式使用適合的資料類別或實作，如下表所列：

Language	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	length of array <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

2D陣列是一個等長陣列的非空陣列。

Language	<code>int[][]</code>	#rows in 2D array <code>a</code>	#columns in 2D array <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

限制(Limits)

Task	Time limit	Memory limit
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB