



Implementacijske opombe

Za vse naloge:

- Na tekmovalnem strežniku obstaja priložen paket v obliki datoteke zip, ki ga lahko prenesete na svoj računalnik.
- Priložen paket vsebuje vzorčni ocenjevalnik, implementacijske primere, testne primere in skripte za prevajanje.
- Pri vsaki nalogi lahko izvedete največ 50 oddaj, pri vsaki oddaji pa morate predložiti natanko eno datoteko.
- Ime datoteke, ki jo morate oddati, je podana v glavi naloge. Oddana datoteka naj implementira procedure in/ali funkcije, opisane v besedilu naloge. Podpisi procedur oz. funkcij so podani v vzorcih implementacij.
- Pri implementaciji drugih procedur in/ali funkcij imate proste roke.
- Vaša oddaja ne sme brati s standardnega vhoda ali pisati na standardni izhod in ne sme imeti nikakršne interakcije s katero drugo datoteko. Lahko pa izpisuje na standardni tok za napake.
- Pri preizkušanju vaših programov z vzorčnim ocenjevalnikom, se mora format vhoda in izhoda programa ujemati z omejitvami v nalogi, sicer lahko pride do nepričakovanega obnašanja programa.
- Pri vhodih vzorčnega ocenjevalnika, sta vsaka dva zaporedna žetona v vrstici ločena z enojnim presledkom, razen če je izrecno določeno drugače.
- Ko testirate svojo kodo na svojem lokalnem računalniku, je priporočeno, da uporabite skripte v priloženi priponki. Še zlasti pri jeziku C++ se prepričajte, da prevajalniku dodate možnost `-std=gnu++14`.

Konvencije

V vsakem izmed podprtih programskih jezikov so uporabljeni naslednji podatkovni tipi. Za podrobnosti o podatkovnih tipih itd. glej vzorčne implementacije.

Jezik	int	int64	int[]	dolžina polja a
C++	int	long long	std::vector<int>	a.size()
Java	int	long	int[]	a.length

Dvodimenzionalno polje (2D polje) je neprazno polje polj iste velikosti.

Jezik	int[][]	#vrstic v 2D polju a	#stolpcev v 2D polju a
C++	std::vector<std::vector<int>>	a.size()	a[0].size()
Java	int[][]	a.length	a[0].length

Omejitve

Naloga	Omejitev časa	Omejitev pomnilnika
shoes	1 s	1024 MB
split	2 s	1024 MB
rect	5 s	1024 MB