



## Nie ľad (Notice)

Pre všetky úlohy platí:

- Z contest systému si môžete stiahnuť balíček k tejto úlohe.
- V balíčku sú ukážkové gradery, ukážkové implementácie, príklady vstupu a výstupu, a skripty na kompiláciu.
- Riešenie každej úlohy môžete odovzdať nanajvýš 50-krát, pričom vždy odovzdávate práve jeden súbor.
- Názov súboru, ktorý odovzdávate, je v hlavičke zadania. Majú v ňom byť implementované všetky funkcie, ktoré zadanie úlohy vyžaduje. Tieto funkcie musia mať deklaráciu (presnejšie signatúru) rovnakú ako tie v ukážkovej implementácii.
- Môžete implementovať vlastné pomocné funkcie.
- Nesmiete nič sami čítať zo štandardného vstupu, vypisovať na štandardný výstup, ani čítať a písať z/do súborov.
- Smiete vypisovať na štandardný chybový výstup (stderr).
- Pri testovaní svojich programov pomocou ukážkového gradera dajte pozor, aby ste dodržali jeho formát vstupu a obmedzenia zo zadania. Ak tak nespravíte, je správanie ukážkového gradera nedefinované.
- Vo vstupoch pre ukážkový grader sú tokeny v riadku od seba oddelené práve jednou medzerou, ak nie je v zadaní povedané inak.
- Pri testovaní vašich programov na lokálnom počítači je odporúčané použiť kompilačný skript z balíčka. Ak tak nespravíte a programujete v C++, ubezpečte sa aspoň, že medzi prepínačmi kompilátora máte aj `-std=gnu++14`.

## Konvencie

V zadaniach sú použité generické typy `int`, `int64`, `int[]` (pole), and `int[][]` (dvojrozmerné pole).

V podporovaných programovacích jazykoch týmto generickým typom zodpovedajú nasledovné konkrétne typy:

Jazyk	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	dĺžka poľa <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Dvojrozmerné pole je neprázdne pole polí rovnakej dĺžky.

Jazyk	<code>int[][]</code>	počet riadkov v 2D poli <code>a</code>	počet stĺpcov v 2D poli <code>a</code>
C++	<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

## Limity

Úloha	Časový limit	Pamäťový limit
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB