



Opmerkingen

Voor alle taken:

- Er zijn bijlagen die je kunt downloaden uit het wedstrijdssysteem.
- De bijlagen bevatten voorbeeld graders, voorbeeld implementaties, voorbeeld testgevallen en compileer scripts.
- Je mag maximaal 50 keer inzenden per taak, en je moet per keer precies één bestand inzenden.
- De naam van het bestand dat je moet inzenden staat in de header van de taakbeschrijving. Het bestand moet de procedures implementeren die in de taakbeschrijving staan, conform de signatures die in de voorbeeldimplementatie staan.
- Je mag andere procedures implementeren.
- Je inzendingen mogen niet lezen van de standard input, schrijven naar de standard output of andere bestanden openen. Ze mogen wel schrijven naar standard error.
- Bij het testen van je code met de voorbeeld grader moet de input precies het formaat volgen, en aan de randvoorwaarden voldoen zoals omschreven in de taak, anders kunnen er onverwachte dingen gebeuren.
- In voorbeeld testgevallen worden iedere twee waarden die achter elkaar op dezelfde lijn staan met een spatie gescheiden, tenzij er een ander formaat vermeld wordt.
- Bij het testen van je code op je lokale machine raden we aan om de scripts te gebruiken uit de bijlage. Anders moet je bij het gebruik van C++ niet vergeten -std=gnu++14 aan de compileer opties toe te voegen.

Conventies

De taakomschrijvingen bevatten signatures met generieke namen als `int`, `int64`, `int[]` (array) en `int[][]` (2D array).

In de ondersteunde programmeertalen gebruikt de grader de volgende datatypes of implementaties:

Taal	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	Lengte van array <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Een 2D array is een niet-lege array van arrays met dezelfde lengte.

Taal	<code>int[][]</code>	Aantal rijen in 2D array a	Aantal kolommen in 2D array a
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Limieten

Taak	Tijdslimiet	Geheugenlimiet
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB