



Notice

Para todas las tareas:

- Existe un paquete adjunto que puedes descargar desde el sistema del concurso.
- El paquete contiene evaluadores de prueba, implementaciones de ejemplo, casos de prueba y scripts de compilación.
- Puedes hacer hasta 50 envíos de cada tarea, debes enviar exactamente un archivo en cada envío.
- El nombre del archivo que debes enviar es el nombre de la descripción de cada tarea. Debe implementar los procedimientos descritos en la descripción utilizando los nombre de funciones tal y como se muestran en las implementaciones de ejemplo.
- Puedes implementar funciones adicionales.
- Tus envíos no deben leer de la entrada estándar, escribir a la salida estándar o interactuar con cualquier otro archivo. Solo tienes permitido escribir a STDERR.
- Cuando estés probando tu código con el evaluador de prueba, la entrada debe coincidir con el formato y límites de la descripción, para evitar compartimientos inesperados.
- En las entradas del evaluador de prueba, se usa un espacio para separar parametros en una linea, a menos que otro formato haya sido explícitamente especificado.
- Te recomendamos usar los scripts de compilación cuando pruebes tu código localmente. De lo contrario asegurate de agregar la opción `-std=gnu++14` al cimpilar en C++.

Convenciones

Las descripciones de las tareas usan nombres genéricos para los tipos de datos: `int`, `int64`, `int[]` (arreglo), e `int[][]` (matriz).

En cada lenguaje soportado, el evaluador usa el tipo de dato apropiado de acuerdo a la siguiente tabla:

Lenguaje	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	longitud del arreglo <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Una matriz es un arreglo no vacío de arreglos de la misma longitud.

Lenguaje	<code>int[][]</code>	# de filas en la matriz <code>a</code>	#de columnas en la matriz <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Límites

Tarea	Tiempo	Memoria
zapatos	1 segundo	1024 MB
división	2 segundo	1024 MB
rectángulo	5 segundo	1024 MB