



Notițe

Pentru toate taskurile:

- Există un pachet atașat care poate fi descărcat din evaluator.
- Pachetul atașat conține exemple de grader, exemple de implementare, exemple de teste și scripturi de compilare.
- Puteți avea cel mult 50 de submisii pentru fiecare problemă, iar fiecare submisie poate conține exact un fișier.
- Numele fișierului care se încarcă este specificat în antetul enunțului problemei. Acest fișier trebuie să implementeze funcțiile descrise în enunțul problemei cu ajutorul semnăturilor specificate în exemplele de implementare.
- Puteți implementa funcții proprii.
- Submisile nu trebuie să citească date din intrare standard, nu trebuie să afișeze la ieșire standard sau să interacționeze cu orice alt fișier. Oricum, se poate afișa la ieșire de eroare standard.
- Când testați soluțiile cu exemplele de grader, ieșirea trebuie să corespundă formatului și restricțiilor specificate în enunțul problemei, în caz contrar poate apărea un comportament nespecificat.
- În intrările pentru exemplele de grader, oricare doua valori de pe o linie sunt separate printr-un singur spațiu, dacă nu este specificat explicit un alt format.
- Când testați codul sursă pe mașina locală se recomandă să utilizați scripturi din pachetul atașat. În caz contrar, în special pentru limbajul C++, asigurați-vă că ați specificat următoarea opțiunea de compilare `-std=gnu++14`.

Convenții

Enunțuri problemelor definesc semnături cu ajutorul tipurilor de date standard `int`, `int64`, `int[]` (vector), și `int[][]` (tablou bidimensional).

În fiecare limbaj de programare disponibil, graderul utilizează tipuri sau implementări corespunzătoare după cum este specificat mai jos:

Limbaaj	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	lungimea vectorului <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un tablou bidimensional este un vector nenul de vectori de aceeași lungime.

Limbaaj	int[][]	#linii în 2D vector a	#coloane în 2D vector a
C++	std::vector<std::vector<int>>	a.size()	a[0].size()
Java	int[][]	a.length	a[0].length

Limite

Problema	Limita de timp	Limita de memorie
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB