



Note

Per ogni problema:

- Trovi un pacchetto allegato che puoi scaricare dal sistema della competizione.
- Nel pacchetto allegato trovi alcuni grader di esempio, esempi di implementazione, test cases e script di compilazione.
- Puoi sottoporre un problema fino a 50 volte e per ogni sottoposizione devi caricare un solo file.
- Il nome del file da inviare è pari al nome breve indicato nell'intestazione del testo del problema. La tua soluzione deve implementare le funzioni descritte negli esempi di implementazione.
- Sei libero di implementare altre funzioni.
- Il tuo programma non deve leggere dallo standard input, scrivere nello standard output, o interagire con altri file. È ammesso invece scrivere nello standard error.
- Testando il tuo programma con il grader di esempio, il tuo input deve rispettare il formato e le assunzioni descritte nel problema.
- Negli input, ogni due valori consecutivi sulla stessa riga sono separati da un singolo spazio, a meno di esplicite indicazioni contrarie.
- Testando il programma in locale (nel tuo computer), ti consigliamo di usare gli script nel pacchetto allegato al problema. Altrimenti, specialmente in C++, assicurati di aggiungere `-std=gnu++14` come opzione di compilazione.

Assunzioni

Il testo dei problemi specifica le intestazioni (firme o segnature) delle funzioni usando i nomi generici dei tipi `int`, `int64`, `int[]` (array), e `int[][]` (array bidimensionale).

In ogni linguaggio di programmazione supportato, i grader useranno il tipo di dato appropriato, come elencato di seguito:

	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	lunghezza dell'array <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un array bidimensionale è un array non vuoto di array della stessa lunghezza.

Linguaggio	int[][]	#righe in a	#colonne in a
C++	std::vector<std::vector<int>>	a.size()	a[0].size()
Java	int[][]	a.length	a[0].length

Limiti

Problema	Tempo limite	Memoria limite
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB