



Tudnivalók

Minden feladatra:

- Minden feladathoz van egy letölthető csomag.
- A letölthető csomagban értékelő fájlok, példa implementációk, minta tesztesetek és fordítási szkriptek vannak.
- Feladatonként maximum 50 beküldés lehetséges, minden beküldéskor pontosan egy fájlt lehet beküldeni.
- A feltöltendő fájl neve a feladat leírásának fejlécében található. A feladatléírásban található függvényeket kell megvalósítani, a minta implementációknak megfelelően.
- Más függvényeket is kódolhatsz a megoldásodban.
- A megoldásod nem olvashat a standard input-ról, nem írhat a standard output-ra és nem kommunikálhat egyetlen más fájlal sem. Előfordulhat azonban, hogy a standard hibafolyamba ír.
- Ha a letöltött értékelővel tesztelsz, a bemenetnek meg kell felelnie a feladatléírásban szereplő formai és korlátfeltételeknek, különben előre nem látható működés léphet fel.
 - Ha a letöltött értékelőhasználatkor a bemenetben az egy sorban levő, bármely két, egymást követő érték egyszerű szóközzel van elválasztva, kivéve ha a feladatléírás mást ír.
- Ha a saját gépeden tesztelsz, javasoljuk a letöltött script-ek használatát. Egyébként (C++-ban kifejezetten) add a `-std=gnu++14` opciót a fordításhoz.

Konvenciók

A feladatléírások a következő típusneveket használják: `int`, `int64`, `int[]` (tömb) és `int[][]` (2D tömb).

Minden programozási nyelv esetén az értékelő az alábbi adattípus implementációkat használja:

Nyelv	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	a tömb mérete
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

A 2D tömb egy nem üres, azonos méretű egydimenziós tömbök tömbje.

Nyelv	<code>int[][]</code>	# 2D tömb sorainak a száma	# 2D tömb oszlopainak a száma
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Korlátok

Feladat	Időkorlát	Memóriakorlát
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB