



# Upute za natjecatelje

Za sve zadatke vrijedi:

- Na sustavu za evaluaciju nalazi se arhiva koju možete preuzeti na vaše računalo.
- U toj se arhivi nalaze ogledne implementacije, jednostavan ocjenjivač (grader), ogledni test podaci te skripte za kompajliranje.
- Možete poslati najviše 50 rješenja na sustav za evaluaciju, a svako slanje mora se sastojati od točno jedne datoteke.
- Ime datoteke koju je potrebno poslati navedeno je u zaglavlju teksta zadatka. U toj je datoteci potrebno implementirati procedure opisane u tekstu zadatka koristeći navedene prototipe.
- Dopušteno je (i poželjno) implementirati neke druge procedure.
- Vaše implementacije ne smiju podatke čitati sa standardnog ulaza niti ih ispisivati na standardni izlaz. Također, rad s datotekama nije dopušten. S druge strane, dopušteno je ispisivanje na stderr.
- Prilikom testiranja vaših programa korištenjem oglednog ocjenjivača (sample grader), ulazni podaci trebaju u potpunosti odgovarati formatu i ograničenjima navedenim u tekstu zadatka. U suprotnom, ponašanje oglednog ocjenjivača nije definirano.
- Ulazni podaci za ogledni ocjenjivač koji se nalaze u istom retku odvojeni su točno jednim razmakom osim ako je drugačije navedeno u tekstu zadatka.
- Kada testirate vaš programski kod na računalu, preporučljivo je koristiti skripte iz arhive. U suprotnom, za jezik C++, svakako koristite `-std=gnu++14` opciju.

## Konvencije

Tekstovi zadataka specificiraju prototipe funkcija koristeći generička imena tipova `int`, `int64`, `int[]` (polje) i `int[][]` (2D polje).

U svakom od dopuštenih programskih jezika, ogledni ocjenjivači koriste odgovarajuće tipove podataka prema sljedećoj tablici:

Jezik	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	duljina polja <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Dvodimenzionalno polje je neprazno polje polja jednake duljine.

Jezik	<code>int[][]</code>	broj redaka 2D polja <code>a</code>	broj stupaca 2D polja <code>a</code>
C++	<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

## Ograničenja

Zadatak	Vremensko ograničenje	Memorijsko ograničenje
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB