



Notes d'implémentation

Pour tous les sujets :

- Vous pouvez télécharger une archive depuis le système d'évaluation.
- L'archive contient des évaluateurs d'exemple, des implémentations d'exemple, des exemples de données de test et des scripts de compilation.
- Vous devez soumettre un seul fichier et vous pouvez faire jusqu'à 50 soumissions.
- Le nom du fichier que vous devez soumettre est donné dans l'en-tête de l'énoncé de la tâche. Il doit implémenter les fonctions décrites dans le sujet en utilisant les signatures fournies dans les implémentations d'exemple.
- Vous êtes libre d'implémenter d'autres fonctions.
- Vos soumissions ne doivent pas lire depuis l'entrée standard, écrire sur la sortie standard ou interagir avec des fichiers. Cependant elles peuvent écrire sur la sortie d'erreur standard.
- Lorsque vous testez vos programmes avec l'évaluateur d'exemple, votre entrée doit correspondre au format et aux contraintes de l'énoncé, sans quoi le comportement est indéfini.
- Quand vous testez votre code en local, nous vous recommandons d'utiliser les scripts fournis dans l'archive. Sinon, en particulier en C++, assurez-vous d'ajouter '-std=gnu++14' aux options du compilateur.

Conventions

Les énoncés spécifient les signatures en utilisant les noms génériques `int`, `int64`, `int[]` (tableau) et `int[][]` (tableau 2D).

Pour chacun des langages supportés, les évaluateurs utilisent les types de données appropriés suivants :

Langage	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	taille du tableau <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un tableau 2D est un tableau non vide de tableaux de même taille.

Langage	<code>int[][]</code>	nombre de lignes du tableau 2D <code>a</code>	nombre de colonnes du tableau 2D <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Limites

Sujet	Limite de temps	Limite de mémoire
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB