



Notas de interés

Para cada tarea:

- Hay un paquete adjunto que puedes descargar del contest system.
- El paquete adjunto contiene los sample graders, ejemplos de implementación, ejemplos de juegos de prueba, y scripts de compilación.
- Puedes hacer hasta 50 envíos para cada tarea, y tienes que subir un único archivo en cada submission.
- El nombre que debe tener el archivo está indicado en el enunciado de la tarea. El archivo debe implementar las funciones descritas en el enunciado de la tarea con las cabeceras propuestas en los ejemplos.
- Puedes programar funciones adicionales.
- Tus submissions no deben leer del standard input, ni escribir al standard output, ni interactuar con ningún otro archivo. Sin embargo sí pueden escribir en el standard error stream.
- Al probar tus programas con el sample grader el input debe cumplir con el formato y restricciones descrito en el enunciado de la tarea, de lo contrario el comportamiento del programa puede ser inesperado.
- En los datos de entrada del sample grader, cada dos datos consecutivos en la misma línea habrá exactamente un espacio de separación entre ellos, salvo que otro formato haya sido explícitamente especificado en el enunciado.
- Para probar tu código en tu ordenador te recomendamos que utilices los scripts que facilitamos en el paquete adjunto. Si no los utilizas asegúrate de añadir la opción `-std=gnu++14` al compilar, especialmente en C++.

Convenciones

Las tareas especifican cabeceras de funciones empleando los tipos genéricos `int`, `int64`, `int[]` (array), y `int[][]` (2D array).

En todos los lenguajes de programación soportados los graders usan los siguientes tipos de datos o implementaciones:

Lenguaje	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	tamaño de un array <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un array 2D es un array no vacío que contiene un conjunto de arrays los cuales tienen todos el mismo tamaño.

Lenguaje	<code>int[][]</code>	#filas en un array 2D <code>a</code>	#columnas en un array 2D <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Límites

Tarea	Tiempo límite	Memoria límite
shoes	1 segundo	1024 MB
split	2 segundos	1024 MB
rect	5 segundos	1024 MB