



Pokyny

Pro všechny úlohy:

- Pro každou úlohu si můžete ze soutěžního systému stáhnout pomocný balíček.
- Tento balíček obsahuje ukázkový vyhodnocovač, vzor implementace, ukázková vstupní data a překladový skript.
- Pro každou úlohu je povoleno 50-krát odevzdat řešení, pokaždé musíte odevzdat právě jeden soubor.
- Jméno odevzdávaného souboru je pevně určeno v záhlaví zadání úlohy. Musí implementovat funkci nebo funkce uvedené v zadání úlohy včetně dodržení signatury (počet a typy parametrů, typ návratové hodnoty).
- Můžete implementovat jakékoliv další funkce.
- Váš program nesmí číst ze standardního vstupu, nesmí psát na standardní výstup, nesmí pracovat s žádným dalším souborem. Program smí psát do standardního chybového výstupu (standard error stream).
- Při testování programu ukázkovým vyhodnocovačem musí váš vstup odpovídat formátu a omezením ze zadání úlohy, jinak může nastat chyba.
- Ve vstupu ukázkového vyhodnocovače musí být každá dvě sousední čísla na řádku oddělena jednou mezerou (není-li v zadání úlohy řečeno jinak).
- Při testování programu na vašem lokálním počítači doporučujeme používat skript z pomocného balíčku. Jinak nezapomeňte v C++ uvést při překladu `-std=gnu++14`.

Konvence

V zadání úloh se uvádějí signatury funkcí pomocí generických typů `int`, `int64`, `int[]` (pole) a `int[][]` (2D pole).

V jednotlivých programovacích jazycích používá vyhodnocovač tyto odpovídající datové typy:

Jazyk	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	velikost pole <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

2D pole je neprázdné pole polí stejné velikosti.

Jazyk	<code>int[][]</code>	počet řádků 2D pole <code>a</code>	počet sloupců 2D pole <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Limity

Úloha	Časový limit	Paměťový limit
shoes	1 sec	1024 MB
split	2 sec	1024 MB
rect	5 sec	1024 MB