



Nota de implementación

Para cada tarea:

- Hay un paquete adjunto que puedes descargar del sistema.
- El paquete adjunto contiene los evaluadores de ejemplo, ejemplos de implementación, ejemplos de casos de prueba, y scripts de compilación.
- Puedes hacer hasta 50 envíos para cada tarea, y tienes que subir un único archivo en cada envío.
- El nombre que debe tener el archivo está indicado en el enunciado de la tarea. El archivo debe implementar las funciones descritas en el enunciado de la tarea usando las firmas dadas en las implementaciones de ejemplo.
- Puedes programar funciones adicionales.
- Tus envíos no deben leer desde entrada estándar, imprimir a salida estándar, ni interactuar con ningún otro archivo. Sin embargo sí pueden escribir en la salida de error estándar.
- Al probar tus programas con el evaluador de ejemplo, la entrada debe cumplir con el formato y restricciones descritos en el enunciado de la tarea, de lo contrario el comportamiento del programa puede ser inesperado.
- En los datos de entrada del evaluador de ejemplo, cada dos datos consecutivos en la misma línea habrá exactamente un espacio de separación entre ellos, salvo que otro formato haya sido explícitamente especificado en el enunciado.
- Para probar tu código en tu ordenador te recomendamos que utilices los scripts que facilitamos en el paquete adjunto. Si no los utilizas, asegúrate de añadir la opción `-std=gnu++14` al compilar, especialmente en C++.

Convenciones

Las tareas especifican firmas de funciones empleando los tipos genéricos `int`, `int64`, `int[]` (array), y `int[][]` (2D array).

En cada uno de los lenguajes de programación soportados los evaluadores usan los siguientes tipos de datos o implementaciones:

Lenguaje	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	longitud de un arreglo <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un arreglo bidimensional es un arreglo no vacío de arreglos del mismo tamaño.

Lenguaje	<code>int[][]</code>	#filas en un arreglo bidimensional a	#columnas en un arreglo bidimensional a
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Límites

Tarea	Tiempo límite	Memoria límite
shoes	1 segundo	1024 MB
split	2 segundos	1024 MB
rect	5 segundos	1024 MB