



Carátula

En todos los problemas:

- Se puede descargar un comprimido adjunto en el sistema de evaluación.
- El comprimido contiene evaluadores locales, implementaciones de ejemplo, casos de prueba de ejemplo, y scripts de compilación.
- Se puede realizar hasta 50 envíos por cada problema, y se debe enviar exactamente un archivo en cada envío.
- El nombre del archivo que se debe enviar se encuentra en el encabezado del enunciado del problema. Debe implementar las funciones que describe el enunciado utilizando las firmas provistas en las implementaciones de ejemplo.
- Se puede implementar otras funciones libremente.
- Los envíos no deben leer de la entrada estándar, escribir a la salida estándar, ni interactuar con cualquier otro archivo. Sin embargo, pueden escribir a la salida de error estándar.
- Al probar los programas con el evaluador local, la entrada debe corresponderse exactamente con el formato y las restricciones del enunciado del problema, o de lo contrario, se puede obtener un comportamiento no especificado.
- En las entradas al evaluador local, cada par de tokens consecutivos en una línea se separan con un único espacio, a menos que se especifique explícitamente otro formato diferente.
- Al probar el código en la computadora local, se recomienda utilizar los scripts en el comprimido adjunto. De no ser así, especialmente en el caso de C++, asegurarse de agregar la siguiente opción al compilador: `-std=gnu++14`

Convenciones

Los enunciados especifican las firmas utilizando tipos genéricos para los nombres: `int`, `int64`, `int[]` (arreglo), and `int[][]` (arreglo bidimensional, 2D).

En cada uno de los lenguajes permitidos, los evaluadores utilizan tipos de datos apropiados, que se mencionan a continuación:

Lenguaje	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	longitud del arreglo <code>a</code>
C++	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>
Java	<code>int</code>	<code>long</code>	<code>int[]</code>	<code>a.length</code>

Un arreglo bidimensional es un arreglo no vacío de arreglos de la misma longitud.

Lenguaje	<code>int[][]</code>	#filas en el array 2D <code>a</code>	#columnas en el array 2D <code>a</code>
C++	<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>	<code>a[0].size()</code>
Java	<code>int[][]</code>	<code>a.length</code>	<code>a[0].length</code>

Límites

Problema	Límite de tiempo	Límite de memoria
shoes	1 seg	1024 MB
split	2 seg	1024 MB
rect	5 seg	1024 MB